# Anleitung für Pano2VR für HTML5-Panoramen mit Flash-Fallback-Funktion

Benutzte Version: Pano2VR 4.3.5 Download Testversion: Pano2VR 4.3.5 (64 Bit); Pano2VR 4.3.5 (32 Bit)

Die folgende Anleitung erklärt die Erstellung von virtuellen Kugel-Panoramen für das Internet, welche bevorzugt unter Flash, aber auch unter HTML5 funktionieren (Android, iOS etc.). Dabei handelt es sich um eine ausführliche Anleitung, die sich zum Teil auf einen eigenen Pano2VR-Skin bezieht. Der gezeigte Skin kann, wenn gewünscht, über das Kontakt-Formular gegen eine kleine Aufwandsentschädigung ;-) angefordert werden, ist für dieses Tutorial aber nicht unbedingt notwendig. Die Punkte, welche für den Verwender normaler Pano2VR-Skins uninteressant sind, sind an den entsprechenden Stellen grau markiert und können beim Lesen einfach übersprungen werden. Für Benutzer, die meinen Skin benutzen oder ähnliche Funktionen in ihrem Skin eingebunden haben, können diese Schritte aber eventuell interessant sein. Desweiteren sind natürlich fast alle Parameter variabel und können nach Bedarf verändert werden.

In den Bildern sind die Stellen rot umrahmt, an denen Änderungen vorgenommen werden. Der Rest kann unverändert bleiben.

Ausgangsmaterial:

Dateiformat: JPG (Alternativ TIFF) Auflösung: 14.000 x 7.000 Pixel (2:1)

Vorherige Bearbeitung in: Lightroom (RAW-Entwicklung), PTGui (Stitching), SNS-HDR (HDR), Photoshop (Retusche), ACDSee (Finalisierung)

#### Achtung:

Um ein fehlerfreies Ergebnis zu erhalten, sollte zu Beginn, die Bezeichnung des zu bearbeitenden 2:1 Panoramas keine Sonderzeichen und Umlaute enthalten, da dies später wohl bei der internen Adressierung Probleme macht und höhere Auflösungen nicht nachgeladen werden. Inhaltsverzeichnis:

- 1. Ordner-Erstellung
- 2. Panorama öffnen
- 3. Anzeige-Einstellungen bearbeiten
- 4. Benutzerdaten bearbeiten
- 5. Sound einfügen
- 6. Flash-Ausgabeformat festlegen
- 7. Flash-Einstellungen bearbeiten
- 8. Info-Link einfügen
- 9. Button-Map-Link einfügen
- 10. Grafikeffekte bearbeiten
- 11. Mehrere Auflösungen einfügen
- 12. Flash-Ausgabe
- 13. HTML5-Ausgabeformat festlegen
- 14. HTML5-Einstellungen bearbeiten
- 15. Info-Link einfügen
- 16. Button-Map-Link einfügen
- 17. Erweiterte Einstellungen bearbeiten
- 18. Mehrere Auflösungen einfügen
- 19. Mobile Geräte
- 20. HTML-Ausgabe

#### Los gehts...

1. Erstelle einen neuen Ordner > Füge das 2:1 Panorama (JPG oder TIFF) und den Sound (MP3) ein



2. Öffne Pano2VR und ziehe das Panorama in die Pano2VR-Quelle



3. Anzeige-Einstellungen "Ändern" (Startansicht & Zoom-Beschränkung)



- Richte die gewünschte Startansicht aus
- Trage die markierten Werte entsprechend ein
- Bestätige beim Schließen durch "OK" mit "Ja"

Benutzerdaten		
Titel:	Bremer Marktplatz bei Nacht	
Beschreibung:		
Autor: 🔇	Thomas Fankhänel	
Datum und 🏹	t: August 2015	
Copyright: (	www.pixel-liebe.de	
Quelle: (	Bremen	
Information:		
Kommentar:	Class Lux" von Oleg O. Kachanko	
Breitengrad:	<b>?</b>	
Längengrad:		
Etiketten:	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	

4. Benutzerdaten "Ändern" (Panorama-Informationen)

5. Media "Ändern" (Hintergrundmusik auswählen & einstellen)

Panoramamedieneditor - Bremer Marktplatz bei Nacht	Einstellungen
	Hintergrund Musik:         ID:       _background         Dateiname:       thankoClass_Lux.mp3         Öffnen         Alternative Datei:       Offnen         Modus:       Statisch         Lautstärke:       0,25 ÷         Wiederholen:       0         Extern:       V Datei auslagern         V Datei kopieren
	OK Abbrechen

- Sound auswählen (nur MP3)
- Lautstärke: 1,00 = 100%; 0,25 = 25% (Wert selbst einschätzen)
- Wiederholen: 0 = Endlosschleife

6. Neues Ausgabeformat: Flash "Hinzufügen"

Ano2VR 4.5.3 - 64bit		
Datei Hilfsprogramme Hilfe		
Quelle Projektdatei: - Quellendatei: Bremen_Pano.jpg Format: Auto - Equirectangular (13.988x6.994/8)	Ausgabe Neues Ausgabefornet: Flash 🔹 🏰 Hinzu	ufügen
Quelle wählen Korrektur der Quelle Quelle umwandeln		
Anzeige-Einstellungen Drehung: 323,0 Neigung: 8,5 Blickfeld: 70,00 Ändern		
Benutzerdaten Titel: Bremer Marktplatz bei Nacht Autor: Thomas Fankhänel Datum/Zeit: August 2015 Ändern		
Hotspots 0 Hotspots definiert Ándern		
Media		
1 Elemente definiert Ändern	🕅 anschließend öffnen	e erzeugen
	Lizenz 1 Benutzer: Thomas F	ankhänel

7. Einstellungen bearbeiten (Automatisches Drehen & Skin-Auswahl)

Kacheleinstellungen	Automatische Drehung
Würfel-Kantenlänge: 2880 🖨 px Optimal: 685 px	Automatisches Drehen aktivieren
Bildqualität: 90 🗘 niedrig hoch	Drehgeschwindigkeit: 0,03
Würfelflächenqualität	Verzögerung: 5,0 s
Unterteilung: 1	Horizontale Ausrichtung: 0,0 🗢
Auslagerung: Panoramabilder	Start nach Download
Bilddsteinsmenr imsgesten a tag	Nur bei Fokus
biddeterionen: Inages (sr_0,pg	
Flachennamen:	Skin
Fenster	Name: Thomas' Flash Kontrollelemente (mit Musik-Link).ggsk
Größe: 640 🜩 x 480 🜩 px	BearbeitenDatei
Skalierung: mit dem Fenster 💌	Auslagerung: Skinbilder
Bickwinkelmodus: Wertikal	Bildausgabepfad: images Öffnen
Ver and	
Ausgabe	
Ausoabedatei: output\Bremen Pano out.swf	Öffnen
The second s	Onichit

- Automatisches Drehen aktivieren und markierte Werte eingeben
- Skin auswählen
- "Bearbeiten..." klicken



8. Info-Link einfügen (nimmt Bezug auf die Kommentar-Zeile in den Benutzerdaten - siehe Pkt. 4)

- Doppelklick auf zu verlinkendes Feld
- Doppelklick auf Internet-Adresse bei "Parameter"

		020	••				<b>Z</b> 00	m: 100% 💌	Modus:	1
	-,-	Editor	* •			Eigenscha	ten			
7 info wi (-190,-140)	*		Aktion	Einstellungen	? ×	<b>)</b> ⊳ те	t			
<b>T</b> info w (-5, 145)			Aktion			⊳ Fo	tgeschritten			
<b>T</b> info (102, 145)		+Autor : &	Quelle:	Mausklick	•	V Ak	ionen			
T info (102, 104)		Website : \$ <b>Ort :</b> \$	Aktion:	Gehe zu URL	•	Qu	elle Aktio	n Parameter	r Ziel	
T info (102,83)		<b>Jahr :</b> \$	Ziel:	http://www.jamend	o.com/de/artist/36	Mau	klick Gehe zu be Deckkra	f 0,6	\$self	0
T info (102.62)		D>MUSIK :		ОК	Abbrechen	Mau	ver Deckkra	f 1	\$self	۵
T info (102,125)		×	L					4		1
T info an (15, 125)						✓ Mo	ifikatoren	- Falter	offerst	-
T info (-25 104)							iei Quei	e raktor	Unset	*
	<ul> <li>Info wi (-190,-140)</li> <li>Info wi (-5,145)</li> <li>Info (102,145)</li> <li>info (102,145)</li> <li>info (102,83)</li> <li>info (102,83)</li> <li>info (102,125)</li> <li>info (102,125)</li> <li>info wi (-5,125)</li> <li>info wi (-15,125)</li> </ul>	Info wi (-190,-140) T info w (-5,145) T info (102,145) T info (102,104) T info (102,83) T info (102,83) T info (102,225) T info (102,125) T info w (-5,125)	Image: Second	Image: Second secon	Image: Second	Image: Second	Image: Second	Image: Second	Image: Control of the second secon	Image: Contraction of the second of the s

• Internet-Adresse bei "URL" einfügen und mit "OK" bestätigen

#### 9. Map-Button bearbeiten (Standort zuweisen)

3			0 0	• •				Ľ	Zoom:	100% 💌	Modus:	
Jm		Editor					Eige	nschaften				
D	v button bar (-405,-51) *	_				2	1	Fortgesch	ritten			J
	b							Aktionen				
								Quelle	Aktion	Parameter	Ziel	
0	(582,1:							Maus be	Deckkraf	1	Standort	۵
5	(550,1:							Maus ver	Deckkraf	0	Standort	۵
5	2 butto (518,11)						10.	Maus be	Deckkraf	1	button n	0
-								Maus ver	Gebe zu	http://w	button n	0
2	(518,1:							Provanjevi	0010 20 m		-	3 +
5	UU (486,1:						Е ,	✓ Modifikato	ren			
ō	J J (454,1:				500		-	Ziel	Quelle	Faktor	Offset	٦
5	X X X (454,1:		• •	168 3. 1			•					*

- Doppelklick auf den Map-Button
- Doppelklick auf die Internet-Adresse unter "Parameter"
- anschließend Google Maps öffnen (www.google.de/maps)



- Kamera-Standort suchen
- Rechtsklick auf den entsprechenden Standort
- Klick auf "Was ist hier?"



• Klick auf die Koordinaten



- Adresse aus der Adress-Zeile markieren & kopieren
- Zurück zum Skin-Editor wechseln (Google Maps nicht schließen)

5	b d t 🖻 🗖		000		12	Zoom: [	100% 🔻	Modus:	
um		Editor			Eigenschaften				
	v button bar (-405,-51) *			/	P Fortgesch	ritten			J
-	N hat (205 16)		Aktion	Einstellungen	V Aktionen				
•	Dutt (305,-16)		Aktion		Quelle	Aktion	Parameter	Ziel	
۲	✓ ✓ (582,1:		Quele:	Mausklick 💌	Maus be	Deckkraf	1	Standort	ω
•	(550,1:		Aktion:	Gehe zu URL 🔹	Maus ver	Deckkraf	0	Standort	۵
-			URIC	http://www.google.de/maps/place/53%	Maus be	Deckkraf	1	button n	۵
•	Dutto (518,11)		Ziel:	_blank	Maus ver	Deckkraf	0	button n	۵
۲	? ? (518,1:			OK Abbrechen	Mausklick	Gehe zu	http://w		۵
	UU (486,1:				U Madfine				唐
۲	<b>*5</b> * <b>5</b> (454, 1:		Θ Θ 🐓	11150 0 X	Ziel	Quelle	Faktor	Offset	1
۲	×7 ×1 (454,1:		14141						+

- ٠
- kopierte Adresse ins Feld "URL" eintragen 2x mit "OK" und anschließend mit "Speichern" bestätigen (Skin-Bearbeitung abgschlossen) •
- 10. Grafikeffekte bearbeiten (Farbiges Vorschaubild)

vormioud voi sei	au	Uberblendungen	
Гур:	Farbe • Jarbe:	🔲 Übergänge aktivier	ren
Auflösung:	1: 4	Übergangsart:	Kreuzüberblendung 👻
Downloadreihent	folge: Startansicht 💌	Übergangsdauer:	1,0 🔆 s
		Effekte:	vorher Hineinzoomen
arstellung			📝 nachher Herauszoomen
sildwiedernoirate			Uberblendung abwarten
sewegung:	Qualitat der Bunne andern Ridfölterung ändern	Gezoomtes Blickfeld:	5,00
		Zoomgeschwindigkeit:	2,00

11. Mehrer Auflösungen (Multiresolution bzw. schrittweise höhere Auflösungen nachladen)

Flash Ausgabe	?
Einstellungen Grafikeffekte Erweiterte Einstellungen 📢	
Einstellungen	
Aktivieren	
Kachelgröße: 512 🔄 px	
Format: Kubisch 💌	
Dateiname: tiles/\$n/c%c_l%r_%y_%x.jpg	*
V Dateien generieren	
Erweiterte Einstellungen	
Überlappung: 📝 1 Pixel Überlappung	Schaltpunktverzerrung: 0,40
Rohbildspeicher: 300 2 MB	Downloadwarteschlange: 20
Bitmapspeicher: 200 🖨 MB	Dekodierwarteschlange: 5
Ebenen	
Breite Einbetten Sofort laden Sofort dekodieren	Hinzufügen
3497 🖻 px 🔳 🔲 🔲	
2555 px 🗖 🗖	
1615 px 🗖 🗖	
675 px 🕑 🗌	
	OK Abbrechen

- Aktivieren > "Ebenen automatisch hinzufügen" "Ja" ٠
- •
- Eine weitere Ebene "Hinzufügen" Auflösungen in die Ebenen eintragen > kleinste Auflösung "Einbetten" •

12. Flash > Ausgabe (HTML-Datei "Deaktivieren")

Flash Ausgabe						? ×
Einstellungen	Grafikeffekte	Erweiterte Einstellungen	Mehrere Auflösungen	HTML		
Vorlagen Einstel	llungen					
Text Color: Background C	Color:					Î
Show User Da Table Border	ata Table: [ Color: [	₹ ■				
Table Backgro	wor:	embed a nanoramic video				
Panorama Vid	leo File:	enoco a parlo anne videor				Öffnen
Advanced Op Direct node a	otions: iccess: [					-
Ausgabe						
Format: Ausgabedatei:	HTML (.html)	← ] Pano.html				Öffnen
					$\subset$	OK Abbrechen

- ٠
- Häkchen entfernen > Flash Ausgabe mit "OK" bestätigen "Bremen\_Pano\_out.swf jetzt erzeugen?" mit "Ja" bestätigen nächstes Speicher-Fenster mit "Speichern" bestätigen ٠
- •
- Panorama wird erstellt und automatisch im Browser geöffnet > Vollbild-Modus und Links noch ohne Funktion (normal) > Browser-Tab schließen •

# 13. Neues Ausgabeformat: HTML5 "Hinzufügen"

👺 Bremen_Pano.p2vr - Pano2VR	
Datei Hilfsprogramme Hilfe	
Quele Projektdatei: Bremen_Pano.p2vr Quellendatei: Bremen_Pano.jpg Format: Auto - Equirectangular (13.988x6.994/8) Quelle wählen Korrektur der Quelle Quelle umwandele	Ausgabe Neues Ausgabeforma
Anzeige-Einstellungen Drehung: 323,0 Neigung: 8,5 Blickfeld: 70,00 Ändern	
Benutzerdaten Titel: Bremer Marktplatz bei Nacht Autor: Thomas Fankhänel Datum/Zeit: August 2015 Ändern	
Hotspots 0 Hotspots definiert Ändern	
Media	
1 Elemente definiert Ändern	☑ anschließend öffnen
	Lizenz 1 Benutzer: Thomas Fankhänel

14. Einstellungen bearbeiten (Automatisches Drehen & Skin Auswahl)

Einstellungen	Erweiterte Einstellungen	Mehrere Auflösungen	Mobile Geräte HTML	
Kacheleinstell	ungen	Automa	atische Drehung	
Würfel-Kante	nlänge: 3497 🊔 px Optir	nal: <u>685</u> px 🛛 🔍 Au	tomatisches Drehen aktivieren	
Bildqualität:	90 🍨 niedrig 🦈	hoch Drehge	schwindigkeit: 0,03 🕀 º/Bild	
	Würfelflächenqualit	ät Verzög	erung: 5,0 🌲 s	
Interlacing:	Progressive JPEC	verwenden Horizor	ntale Ausrichtung: 0,0 🚔	
Bilddateiname	n: images\\$n_o.jpg	Öffnen	Start nach Download	>
Flächennamer	n: ['_0''_5' 🔻	Skin/Ko	ntroller	
Anzeige Fenstergröße Blickwinkelmoo	: 640 🔺 x 480 🖈 dus: Vertikal 🔻	Skin: DX Bildforr Bildaus	Thomas' html5 Kontrollelemente Bearbeiten Datei nat: Konvertiere SVG nach PNG gabepfad: images	(mit Musik-Link).ggsk
Ausgabe				
Ausgabedatei	i: output\Bremen_Pano_out	.xml		Öffnen

- Automatisches Drehen aktivieren und markierte Werte eingeben ٠
- •
- Skin auswählen "Bearbeiten..." klicken •

3			20.					12	Zoom:	100% 🕶	Modus:	
m		Editor						Eigenschaften	-			
D	(247,11						•	▶ Text				1
5	butto (215,11)	$\boldsymbol{\mathcal{C}}$						Fortgesch	ritten			
5	1 1 (215,1:			<0>\$10	t		×	V Aktionen				
5	info wi (-190,-150)	-Aut	:or: &	#169; \$	\$ua			Quelle	Aktion	Parameter	Ziel	٦
5	T info (102, 157)	Webs	ite : \$1	uc			E	Mausklick	Gehe zu . 🕻	http://w	>	Ø
-		<b>0</b>	ort: גו hr: גו	us ue				Maus be	Deckkraf	0,6	\$self	Θ
2	I info w (-4, 158)	b>Mu	sik :< <u>,                                   </u>	uo				Maus ver	Deckoraf	1	\$self	0
5	$\mathbf{T}$ info (102,117)								2012	-		
5	T info (102,96)	~						Modifikato	ren	1		-
5	T info (102.75)							Ziel	Quelle	Faktor	Offset	
2	*	•			m		•		-			1

15. Info-Link einfügen (nimmt Bezug auf die Kommentar-Zeile in den Benutzerdaten - siehe Pkt. 4)

- Doppelklick auf zu verlinkendes Feld
- Doppelklick auf Internet-Adresse bei "Parameter"

ei	bearbeiten Elemente Anzeige									
3	D 🗆 T 🖾 🖪	) 🖻 🗹 🕥 🕯	\$ ♥		1	) Zoom: [	100% • 1	Modus:		9
aum		Editor		Eigensch	aften					
۲	(247,11	(	Altion Finstellungen	2 x	Text					1
۲	butto (215,11)		Alter		ortgeschri	itten				
۲	<b>1 1</b> (215,1:		Ouelle: Mausklick		Aktionen					
	V info wi (-190,-150)	+Autor : &	Aktion: Gehe zu URL		Quelle	Aktion	Parameter	Ziel	T	
	T info (102, 157)	>Website : \$	URL http://www.jamendo.	com/de/artist/36	ausklick	Gehe zu	http://w		0	
~	1	<b>Ort :</b> \$	Ziel: blank	Ma	us be	Deckkraf	0,6	\$self	Θ	
۲	T info w (-4, 158)	<d>Janr:</d> S b>Musik : S		Ma	ius ver	Deckkraf	1	\$self	Θ	
	T info (102, 117)		Ch	Abbrechen					1	
	T info (102.96)			× N	4odifikator	en				
_					Ziel	Quelle	Faktor	Offset		
۲	info (102,75)			•••••••					*	
_										-

• Internet-Adresse bei "URL" einfügen und mit "OK" bestätigen

## 16. Button-Map bearbeiten (Standort zuweisen)

5			•		Li I	Zoom:	100% -	Modus:	
um		Editor			Eigenschaften				
	•			1	Fortgesch	nritten			
_	▷ butt (305,-16)				V Aktionen				
۲	567,11				Quelle	Aktion	Parameter	Ziel	
	(535,1)				Maus be	Deckkraf	1	Standort	ω
	(503.1)				Maus ver	Deckkraf	0	Standort	۵
pas-					Maus be	Deckkraf	1	button n	0
۲	· (471,1:				Mauskick	Gehe zu	http://w	button n	0
۲	× 🗗 × 🗗 (471,1:				(in the second s				+
۲	(439,1:					oren			
۲	Q Q (407,11	⇒ t ↓ @	29250	9 20	Ziel	Quelle	Faktor	Offset	1
		4	m	· ·					尚

• Doppelklick auf den Map-Button und auf die Internet-Adresse unter "Parameter"

		•	12	) Zoom: [	100% 🕶	Modus:	
sum	Editor		Eigenschaften				
F (542,184)		6	P Fortgesch	itten			-5
		Aktion Einstellungen	V Aktionen				
lensfl (-19,-20)		Aktion	Quelle	Aktion	Parameter	Ziel	
🗌 🗁 🚯 hotspot (147,289)		Quelle: Mausklick	Maus be	Deckkraf	1	Standort	ω
b the hotspot (147, 184)		Aktion: Gehe zu URL	Maus ver	Deckkraf	0	Standort	۵
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		URL: http://www.google.	de/maps/place/539 Maus be	Deckkraf	1	button n	Ø
b + hotspot (261,440)		Ziel: _blank	Maus ver	Deckkraf	0	button n	۵
hotspot (262,372)		( OK	Abbrechen	Gehe zu	http://w		۵
- +							由
hotspot (260, 308)			V Modifikato	en			
hotspot (260,243)		09410	Ziel	Quelle	Faktor	Offset	
hotepot (261 176)			-				*

- URL des noch geöffneten Tabs (Google Maps) nochmals kopieren und bei "URL" eintragen
- 2x mit "OK" und anschließend mit "Speichern" bestätigen (Skin-Bearbeitung abgschlossen)

17. Erweiterte Einstellungen (Farbiges Vorschaubild)

Download/Vorschau   Typ:   Auflösung:   1:   4   #intergrundfarbe:      Kontrolle Empfindlichkeit:   8   #intergrundfarbe:   Waus:   Deaktivieren   Ø Steuerung invertieren   Doppekkick:   Vallbildmodus wechseln   Mausrad:   Deaktivieren   Invertieren   Geschwindigkeit:   1,0      Hotspot Textfeld   Aktiviert Größe: 180 * x 20 * Auto Text: Farbe: Ø Umbruch Hintergrund: Sichtbar: Ø Farbe: Polygonhotspots Anzeigemodus: Immer verborgen * Hintergrundfarbe: Papenefichet:	instellungen Erweiterte Einstellungen Mehrere Auflösungen Mo	bile Geräte HTML
Bewegung:               Y Trägheit            Polygonhotspots        Maus:          Deaktivieren           Steuerung invertieren            Doppelklick:          Vollbildmodus wechseln           Hintergrundfarbe:            Mausrad:          Deaktivieren           Invertieren         Geschwindigkeit:         1,0	Download/Vorschau Typ: Farbe  Auflösung: 1: 4  Hintergrundfarbe:  Kontrolle Empfindlichkeit: 8  niedrig hoch	Hotspot Textfeld          Image: Constraint of the second strength of the second strenge strength of the second str
Tastatur:	Bewegung:	Polygonhotspots Anzeigemodus: Immer verborgen Hintergrundfarbe: Rahmenfarbe:

18. Mehrere Auflösungen (Multiresolution bzw. schrittweise höhere Auflösungen nachladen)

HTML5 Ausga	be				2
Einstellungen	Erweiterte Einstellungen	Mehrere Auflösungen	Mobile Geräte	HTML	
Einstellungen					
Aktivierer					
Kachelgröße:	512 🌩 px				
Dateiname:	tiles/\$n/c%c_l%r_%y_%x.	jpg		•	
🔽 Dateien g	enerieren .				
Erweiterte Ei	nstellungen				
Überlappung	: 🔽 1 Pixel Überlappung	Schaltpunktverzerrur	iq: 0.40 🌲		
Ebenen Breite	e Sofort laden				Hinzufügen
3497	px				
2555	Dx 🗉				
1615	Dex 🔲				
675	Dox 🔘				
					5. 

- Aktivieren > "Ebenen automatisch hinzufügen" "Ja"
- Eine weitere Ebene "Hinzufügen"
- Auflösungen in die Ebenen eintragen > kleinste Auflösung "Einbetten"

Einstellungen	Erweiterte Einstellungen	Mehrere Auflösung	en Mobile Geräte HT	ML	
Alternative A	uflösungen für kleinere Bildsch	nirme:  Hinzufüge	en		
Max. Bildschir	rmgröße: 1024 🚔 px	Bildqualität:	90 🔹 niedrig	hoch	
Würfel-Kante	nlänge: 960 🌩 px	Bilddateinamen:	images/\$n_o_\$x.jpg		Öffnen
Max. Bildschir	mgröße: 500 px	Bildqualität:	90 🔹 niedrig	hoch	
Würfel-Kante	nlänge: 400 🗭 px	Bilddateinamen:	images/\$n_o_\$x.jpg		Öffnen
Max. Bildschir	mgröße: 1136 px	Bildqualität:	90 🛓 niedrig	hoch	
Würfel-Kante	nlänge: 1020 px	Bilddateinamen:	images/\$n_o_\$x.jpg		Öffnen
Max. Bildschir	mgröße: 1334 px	Bildqualität:	90	hoch	
Würfel-Kante	nlänge: 750 🎐 px	Bilddateinamen:	images/\$n_o_\$x.jpg		Öffnen
Max. Bildschir	rmgröße: 1920 px	Bildqualität:	90 🔹 niedrig	hoch	
Würfel-Kante	nlänge: 1080 px	Bilddateinamen:	images/\$n_o_\$x.jpg		Öffnen

19. Mobile Geräte (Alternative Auflösungen für mobile Geräte mit kleineren Displays)

• 5 Auflösungen "Hinzufügen" (die gezeigten Auflösungen sind ideal für iPad, iPad 2, iPad mini, iPhone 1-6 und eine Vielzahl von Android-Geräten)

## 20. HTML > Ausgabe

instellungen	Erweiterte Einstellungen	Mehrere Auflösungen	Mobile Geräte	HTML	
🕖 HTML Datei	aktivieren				
orlage: norm	al.ggt 🔻				
Vorlagen Einst	tellungen				
Background	Color:				
Fullscreen:					
Include Goo	ogle Maps:				
Direct node	access:				
Include gyr	oscope control: 📃				E
Disable	on startup:				
Use true	e north:				
Flash fallba	ck player:				
Flash fallba	ck file:	Bremen_Pano_out.swf			Öffnen
Prefer Flas	n if available:				
Show User	Data Table:				-
Ausgabe					
Format:	(HTML (.html)	•			
Ausgabedate	i: output\Bremen_Pano_1.h	tml			Öffnen

- markierte Häkchen setzen > zuvor erstellte \*.swf öffen (im Ordner "output") •
- HTML5 Ausgabe mit "OK" bestätigen •
- "Ausgabedatei 'Bremen\_Pano\_out.xml' jetzt erzeugen?" mit "Ja" bestätigen Panorama wird erstellt und automatisch im Browser geöffnet •
- (Vollbild-Modus und Links jetzt mit Funktion)
- Panorama kontrollieren und ggf. Korrekturen vornehmen •

FERTIG

Damit wurden alle Datein erzeugt, die für die Darstellung im Internet wichtig sind.

Organisieren 👻 🎯 Öffnen 🔻	Freigeben für 💌 🛛 Brenner	n » 🔠	- 11 6
e	Änderungsdatum	Тур	Größe
images	26.10.2015 15:52	Dateiordner	
] tiles	26.10.2015 15:42	Dateiordner	
🛃 Bremen_Pano_1.html	26.10.2015 15:52	Firefox HTML Doc	5 KE
Bremen_Pano_out.swf	26.10.2015 15:42	SWF-Datei	1.032 KE
Bremen_Pano_out.xml	26.10.2015 15:52	XML-Dokument	2 KE
Oleg_O_KachankoClass_Lux.mp3	25.10.2015 22:26	MPEG Layer 3 Aud	6.037 KE
💰 pano2vr_player.js	26.10.2015 15:52	JScript-Skriptdatei	70 KE
💰 skin.js	26.10.2015 15:52	JScript-Skriptdatei	164 KB
🏽 swfobject.js	26.10.2015 15:15	JScript-Skriptdatei	10 KE
📓 swfobject.js	26.10.2015 15:15	JScript-Skriptdatei	10

Als letzten Schritt müssen nur noch alle Datein im Ordner "output" auf den Server geladen und die \*.html-Datei entsprechend verknüpft werden. Bei Bedarf kann die \*.html-Datei noch umbenannt werden ohne dass Verknüpfungsprobleme entstehen.

Das Ergebnis kann unter folgenden Link begutachtet werden:

http://www.pixel-liebe.de/panos/bremen/bremen.html

Ich hoffe meine Anleitung war übersichtlich und verständlich. Vielen Dank an die Panorama-Community(.net) für die professionelle Unterstützung in allen Fragen.

Wenn diese Anleitung hilfreich für dich war, würde ich dich bitten, als kleine Gegenleistung, auf unserer Facebook-Seite "Gefällt mir" zu klicken oder uns einen kleinen Eintrag im Gästebuch zu hinterlassen.

Bei weiteren Fragen kannst du gern das Kontakt-Formular nutzen.

Facebook: pixelliebe

Vielen Dank Gruß Thomas